

## Erwartete Inhalte für Resultatimport CS

Code	Bezeichnung de	Strafpunkte NP	Zeit NP	Strafpunkte NP 2 Umg	Zeit NP 2 Umg	Strafpunkte 1 St	Zeit 1 St	Strafpunkte 2 St	Zeit 2 St	Strafpunkte 3 St	Zeit 3 St	Strafpunkte 4 St	Zeit 4 St
2PHAC	2 Phasen: 1. A Zm, 2. C	X	X				X						
2PHAOAZ	2 Phasen: 1. A o Zm, 2. A Zm	X				X	X						
2PHAOZ	2 Phasen: 1. A o Zm, 2. C	X					X						
2PHAZ	2 Phasen A mit Zm	X	X			X	X						
2PHAZPAZP	1 AZ+P, 2. alle AZ+P, Zeit 2.	X	X			X	X						
2PHCAZP	1. C, 2. alle AZ + P., Zeit 1.		X			X	X						
AOZM	A ohne Zm	X											
A1AZ	A + 1 St A Zm	X				X	X						
A2AZ	A + 2 St A Zm	X				X	X	X	X				
AZ2RU1AZZ12	A 2 Umg + 1 St A Zm	X		X		X	X						
AMER	Américaine	X	X										
AZ	A Zm	X	X										
AZ1AMER	A Zm + 1 St Amér	X	X			X	X						
AZ1AZ	A Zm + 1 St A Zm	X	X			X	X						
AZ1C	A Zm + 1 St C	X	X				X						
AZ2A	A Zm + 2 St o Zm	X	X			X		X					
AZ2AZ	A Zm + 2 St A Zm	X	X			X	X	X	X				
AZ2RU1AMZ2	A Zm 2 red Umg + 1 St Amér / Zeit 2. Umg	X	X	X	X	X							
AZ2RU1AZZ12	2 Umg (2.red) + 1 St A Zm / Zeit beide Umg	X	X	X	X	X	X						
AZ2RU1AZZ2	2 Umg (2.red) + 1 St A Zm / Zeit 2.Umg	X	X	X	X	X	X						
AZ2RUSAZ2	2 Umg (2.red) + Sieqerrunde A Zm / Zeit 2.Umg	X	X	X	X	X	X						
AZ2RUZ12	A Zm 2 Umg / Zeit beide Umg	X	X	X	X								
AZ2RUZ2	A ZM 2 red Umg / Zeit 2.Umg	X	X	X	X								
AZ2S1_A2.C	A Zm + 2 St, 1.A, 2.C	X	X			X		X	X				
AZ2UC	A Zm + 2. Umg C	X	X		X	X	X						
AZAZSA	A Zm + Sieqerrunde A + Pkt. NP	X	X			X	X						
AZAZSA0	A Zm + Sieqerrunde (A) 0 Punkt	X	X			X	X						
AZAZSC0	A Zm + Sieqerrunde (C) 0	X	X				X						

Code	Bezeichnung de	Strafpunkte NP	Zeit NP	Strafpunkte NP 2 Umq	Zeit NP 2 Umq	Strafpunkte 1 St	Zeit 1 St	Strafpunkte 2 St	Zeit 2 St	Strafpunkte 3 St	Zeit 3 St	Strafpunkte 4 St	Zeit 4 St
AZI	A Zm Idealzeit	X	X										
BARR	Barrierenspringen	X				X		X		X		X	
C	C		X										
C1AZ	C + 1 St A Zm		X			X	X						
DERBY	Derby	X	X										
JAGD	Jadqspringen		X										
KNOCK	Knock-out	X				X		X		X		X	
PROG	Prog. Punktespringen	X	X										
PROG2SAC	Prog. Punktesp.+2 St. 1.A.2.C	X	X			X	X		X				
PROGJO	Prog. Punktespringen + Joker	X	X										
PUIS	Puissance	X				X		X		X		X	
PUNKT	Punktespringen	X	X										
STIL	Stilprüfung	X	X										
ZEIT	Zeitspringen		X										

Version 26.01.2023

## Zusätzlichen Infos für Zeitnehmer

### Spalte Aufgabe

Werte	Internationale	Rosson/Aufgabegrund
OK	Resultat accepted	-
Disqual.		Ausgeschieden
Disqual		Ausgeschieden
DNF	Did not finished	Ausgeschieden
RET	Retired	Aufgegeben
DNS	Did not start	Verzichtet
(leer)		Wenn Reiter nicht gestartet ist. Dazu auch Spalte Nichtstarter nutzen.

### Spalte hc

Hier werden HC Ritte für den Zeitnehmer markiert. Zudem wird die Spalte wieder in Rosson eingelesen, so dass beim Zeitnehmer gemeldete HC Ritte ebenso markiert werden können, die dann von Rosson eingelesen werden.

Gültige Werte: HC, hc

### Spalte Nichtstarter

Auf Rosson markierte Nichtstarter werden nicht exportiert. Somit kann einzig der Zeitnehmer in dieser Spalte Nichtstart an Rosson übergeben.

Gültige Werte: NS, ns